

Mitmachen

Möglichkeiten, bei uns mitzumachen

Ehrenamtliches Engagement

Wir freuen uns immer sehr über engagierte Lüneburger*innen, die Lust haben, sich ehrenamtlich einzubringen. Die Aufgaben bei uns sind vielfältig. Wir brauchen zum Beispiel immer Menschen, die

- bei Veranstaltungen unter der Woche und am Wochenende vor Ort sind
- die Düne auf- und abschließen
- das Licht ein- und ausschalten
- die Technik im Blick haben
- Kaffee kochen und Kekse hinstellen
- unser Büchertauschregal sortieren
- Künstler*innen begrüßen
- Veranstaltungen moderieren
- Kurse geben
- und und und

Wenn du Lust hast, die DÜNE aktiv und ehrenamtlich mitzugestalten, dann schreib uns eine E-Mail an duene@lhlh.org oder komm uns einfach am Freitag zum offenen Treff ab 15:00 Uhr in der DÜNE besuchen.

Schul- und Orientierungspraktikum für Schüler*innen

Du bist Schüler:in einer allgemeinbildenden Schule und möchtest gern einmal in den Bereich inklusive Kulturpädagogik und Kulturmanagement hineinschnuppern? Oder du bist Auszubildende*r im sozialpädagogischen Bereich und suchst einen ausbildungsbegleitenden Praktikumsplatz? Dann schreib uns gern eine E-Mail an duene@lhlh.org oder ruf uns an, wenn du Fragen zum Praktikum hast.

Projektstudium für Studierende

Du studierst Soziale Arbeit o.ä. und suchst einen Platz für ein Projektstudium im Bereich inklusiver Bildungs- und Kulturarbeit? Du hast Lust, dich aktiv in die Gestaltung unseres Projektes einzubringen und möchtest Angebote erarbeiten und realisieren? Dann schreib uns gern eine E-Mail an duene@lhlh.org oder ruf uns an, wenn du Fragen zum Praktikum hast.

Konzerte, Kleinkunst, Lesungen

Du bist Künstler:in und möchtest bei uns auftreten? Super! Melde dich per E-Mail unter duene@lhlh.org oder ruf uns an.

Kurse geben, Workshops leiten

Du hast Lust, einen Kurs bei uns zu geben oder bei uns aufzutreten? Dann schreib uns gern eine E-Mail an duene@lhlh.org oder ruf uns an. Wenn du Unterstützung dabei brauchst, deine Ideen inklusiver zu gestalten, unterstützen wir dich gern dabei.